**CHƯƠNG TRÌNH QUẢN LÝ CỬA HÀNG BÁN QUẦN ÁO**

Học viên: NGUYỄN THỊ MỸ CHI (Khóa python244t7cn)

1. **Mục đích:**

* Mục đích của chương trình là hỗ trợ và đáp ứng những yêu cầu cơ bản của người kinh doanh đối với việc quản lý cửa hàng trên mạng.
* Chương trình hiện chỉ làm việc tốt trên môi trường **Desktop và** Mobile.

1. **Cấu trúc chương trình và Các chức năng trong modules:**

* Chương trình bao gồm 2 Modules là Ứng dụng Khách hàng và Ứng dụng Quản lý
* Các chức năng trong mỗi module:

1. **Ứng dụng Khách hàng:**

* Thể hiện danh sách Mặt hàng cùng với chức năng xem chi tiết Mặt hàng.
* Hỗ trợ Khách hàng tìm kiếm mặt hàng theo Tên
* Chức năng xem Địa điểm cửa hàng trên Google Map với các địa điểm được hiển thị theo marker lựa chọn của người dùng.
* Chức năng đăng nhập: username: Email, pass (default): 123456.
* Chức năng đăng ký: được apply vào khách hàng mua hàng thành công lần đầu sau khi hoàn tất đơn hàng.
* Chức năng Đặt hàng: Chọn Mặt hàng -> Nhập số lượng Mặt hàng -> Chọn Size-> Chọn Màu sắc -> Nhập thông tin Giao hàng -> Nhấn nút Đồng ý. Nếu khách hàng chưa có đăng kí tài khoản, thi sau khi thanh toán đơn hàng, hệ thống sẽ tự tạo tài khoản với mail khách hàng đã cung cấp và mật khẩu, được gởi vào mail cho khách hàng. Sau đó khách hàng có thể tiến hàng đăng nhập theo thông tin đó để mua hàng
* Chức năng liên hệ: Gởi mail cho khách hàng confirm nội dung đã liên hệ

1. **Ứng dụng quản lý**

* URL đăng nhập: <http://ntmchi.pythonanywhere.com/quan-ly>
* Tên đăng nhập: **xuka** và Password: **123456**
* Chức năng Đăng nhập / Đăng xuất hệ thống.
* Thêm xoá sửa các bảng database: Hạng mục danh mục, Sản phẩm, Hình ảnh, Sản phẩm chi tiết, Cửa hàng, User, Loại User